Os operadores “++” e “—“ podem ser utilizados de duas formas diferentes, antes ou depois de uma variável numérica.

Var i=10

i++

i--;

Var i = 10

++i

--i

Considere um programa que controla as notas de um aluno de uma escola. Para exemplificar.

var nota = Math.random();

nota >= 0.5 ? console.log("Aprovado") : console.log("Reprovado");

O programa deve exibir a mensagem “aprovada”, se a nota do aluno for maior ou igual a 6. E reprovado se a bota for maior que 6? Este problema pode ser resolvido por um operador ternário. Demonstrando se for maior que seis é igual a aprovado, caso contrário o resultado será “reprovado”.

No exemplo acima utilizamos o tipo String, mas pode ser utilizado com qualquer outro tipo de variável.

Para verificar uma determinada condição, decidir qual bloco de comando deve ser executado, devemos aplicar os comandos IF (SE) e ELSE (Senão):

if (preço < 0){

alert("O Preço não pode ser negativo")

} else{

alert("Produto cadastrado com sucesso")

}

**While**

Através do comando **while** (enquanto) é possível diversas vezes um determinado trecho de código. Como o exemplo a baixo:

while(contador < 100){

console.log(contador,"Bom dia");

contador++;

}

**For**

O Comando **for** é análoga ao while, a principal diferença entre esses dois comandos, é que o for recebe três argumentos.

for (var contador = 0;contador < 100;contador++) {

console.log(contador , "Bom dia");

};

**FAÇA UM SCRIPT QUE LEIA 10 VALORES REAIS, E CALCULE SEU SOMATORIO UTILIZANDO A INSTRUÇÃO WHILE.**

**SCRIPT NO QUAL O USÚARIO FAZ UM PEDIDO, E NO 105, FINAL**